



Mónica G. Senillosa

Copyright 2008

*P.N.L. aplicada*

# **aQeSi!**

**El librojuego para conseguir lo que quiero**

**Una Experiencia Transformadora**

## **Tal vez quieras...**

- Hacer y disfrutar un viaje.
- Adquirir un bien material determinado.
- Estar y sentirte físicamente muy bien.
- Aprender una habilidad especial para algo.
- Iniciar una actividad en particular.
- Sentirte emocionalmente estable.
- Establecer, interrumpir o retomar una relación interpersonal significativa.
- Conseguir o cambiar de trabajo.
- Mudarte de casa, de barrio, de ciudad...
- Desarrollarte personal/o profesionalmente (estudiar-aprender).
- Disponer de más recursos para reforzar tu seguridad y entusiasmo.

**Y jugando este juego puedes aprender cómo lograrlo!**



# Síntesis del contenido

Este librojuego enseña a reconocer nuestros programas mentales, cómo se organiza nuestro sistema de pensamiento, lo significativo que son los sentidos para crear nuestra realidad subjetiva y en consecuencia nuestros estados emocionales; y brinda herramientas para modificar esas representaciones internas, creencias limitantes, comportamientos y estados anímicos.

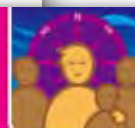
Principalmente contribuye a descubrir cómo transformar el hábito de postergar en el de implementar, con la finalidad concreta de que cada jugador "sepa cómo" conseguir lo que más le interesa.

- FICHA R
1. Tomo las tarjetas TAL VEZ MI INTENCION POSITIVA AL POSTERGAR ERA...
  2. Leo las tarjetas, separo y ubico la o las que correspondan, según con cuáles me identifiqué en R1.
  3. Una vez ubicadas, las vuelvo a leer y traslado de R1 a R2, que es el lugar de intencion positiva para lograr lo que quiero, las que a mi me interese mantener a futuro.

EN RELACION A...

¿Dónde?

¿Con quién?



INICIAR UNA ACTIVIDAD.

¿CUÁL?



Lo jugaremos en solitario cuando queramos planear nuestros objetivos, y cada vez que repitamos el juego aprenderemos más acerca de cómo pensamos, sentimos, actuamos y descubriremos cómo y qué hacer para conseguir lo que queremos.

El lenguaje del librojuego es absolutamente sencillo y accesible a todo tipo de persona a partir de los dieciséis años de edad.

**Concretamente:** Quién lo tenga en su poder, aprenderá jugando, cómo funciona su cerebro para postergar y cómo funciona para lograr lo que quiere, y contará con recursos “prácticos” para hacer la transición entre un hábito y otro.

### Es sólo para quienes...

- Actualmente desean algo y sienten que todavía no hicieron lo suficiente para conseguirlo.
- Necesitan reemplazar el hábito de postergar por el hábito de implementar y no saben cómo.
- Dicen no tener tiempo (para lo importante), o se desenfocan de sus metas fácilmente.
- Se dedican exclusivamente a desarrollar algunos roles en su vida y descuidan otros ( Ej. Pareja, familia, desarrollo personal, salud, vida social, etc.)
- Enseñan, estudian, o se sienten curiosos por descubrir el poder de la Programación Neurolingüística.
- Quieran regalar una maravillosa herramienta, a alguien que aprecian y desean ayudar a concretar sus sueños.



Si conoces a alguien así, dile que nos envíe su nombre y dirección de correo electrónico a **info@aqesi.com.ar** así le avisamos cuando el **juego para conseguir lo que quiero** ya esté en las librerías.

Nos agradecería también recibir tus comentarios.

